

Azarações e Contra-Azarações

By: Vindicto Viridiano



Capítulo 1: Azarações

1º Ano

Feitiço do Corpo-Preso

Fórmula Mágica: " Petrificus Totallus "

Efeito: Deixa a vítima impossibilitada de realizar movimentos. É anulado com o uso do Finite Incantatem e com o tempo (10 minutos).

Cor do Lampejo: Cinza.

Ano: Primeiro.

Classificação: Azaração

Tipo: Efeito.

Feitiço da Perna-Geléia

Fórmula Mágica: " Locomotor Wibbly "

Efeito: Causa um colapso nas pernas do oponente, descontrolando-as
Lampejo: Azulado

Ano: Primeiro

Classificação: Azaração

Tipo: Efeito.

Azaração do Bloqueio de Pernas

Fórmula Mágica: " Locomotor Mortis "



Hogwarts School-House Cup



Efeito: Faz com que os membros do alvo grudem-se em sua estrutura, paralisando-o (duração de três minutos).

Cor do Lampejo: Avermelhado.

Ano: Primeiro

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração Espinhenta

Fórmula Mágica: " Furnunculus "

Efeito: Faz com que, no local atingido, cresçam furúnculos de vários tamanhos. Apenas poções podem fazer com que esses furúnculos sumam.

Cor do Lampejo: Acinzentado, fosco.

Ano: Primeiro.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Feitiço do Pé-Preso

Fórmula Mágica: " Colloshoo "

Efeito: Os pés do oponente simplesmente se grudam com o chão, impossibilitando de se mover

Cor do Lampejo: Esverdeado

Ano: Primeiro

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Feitiço de Cócegas

Fórmula Mágica: " Tintillando "

Efeito: O adversário atingido é tomado por uma espécie de cócegas por todo o corpo, e o mesmo de tanto risadas dar, acaba se enfraquecendo.

Cor do Lampejo: Púrpuro

Ano: Primeiro.

Classificação: Azaração

Tipo: Efeito.

Feitiço da Gagueira

Fórmula Mágica: " Mimble Wimble "

Efeito: O alvo atingido por este feitiço, fica imediatamente gago, sem conseguir pronunciar quaisquer feitiços.

Cor do Lampejo: Rosado.

Ano: Primeiro.

Classificação: Azaração

Tipo: Efeito.



Hogwarts School-House Cup



Azaração da Cara de Vampiro

Fórmula Mágica: " Cara-de-Vampiro "

Efeito: Faz com que os caninos do alvo se alonguem e, por isso, sua face lembra a de um vampiro. Esta azaração é utilizada por bruxos que querem aterrorizar trouxas e muitas vezes faz com que estes acreditem que vampiros são. É uma variação do Densaugeo. Só que controlada. Um Reducio bem utilizado faz com que os dentes voltem ao tamanho normal. É melhor pedir para a enfermeira fazer.

Cor do Lampejo: Roxo.

Ano: Primeiro.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração da Diarréia

Fórmula Mágica: " Atordous Stomacus "

Efeito: O alvo atingido por este feitiço, é tomado por uma dor de barriga extremamente poderosa, levando-o a defecar por várias horas.

Cor do Lampejo: Marrom

Ano: Primeiro.

Classificação: Azaração

Tipo: Efeito.

Azaração do Tropeço

Fórmula Mágica: " Desiquilibrum "

Efeito: Se for lançado contra as pernas do alvo, o faz perder o equilíbrio. Do contrário, não mostrará efeito.

Cor do Lampejo: Dourado.

Ano: Primeiro.

Classificação: Azaração

Tipo: Efeito.

Azaração do Macaco

Fórmula Mágica: " Simius Voluntas "

Efeito: Quem é atingido por esta fica com uma incessante vontade de comer bananas. Mas não são poucas. É preciso comer pelo menos umas 6 ou 7 bananas para a pessoa se saciar. O Finite Incantatém finaliza este feitiço, mas nem sempre a pessoa percebe que o recebeu para poder anulá-lo e vai comer as sete bananas.

Cor do Lampejo: Amarelo.

Ano: Primeiro.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.



Hogwarts School-House Cup



Azaração da Pele-Suja

Fórmula Mágica: " Verugs "

Efeito: Faz nascerem verrugas/espinhas no rosto do adversário. Para cancelar seu efeito, é necessário usar o feitiço "Limpar". Finite não tem efeito.

Cor do Lampejo: Amarelado.

Ano: Primeiro.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

2º Ano

Azaração do Besouro Indesejado

Fórmula Mágica: " Besus Nasus "

Efeito: Faz com que pequenos besouros saiam do nariz da vítima por um minuto inteiro. Finite não acaba com seu efeito.

Cor do Lampejo: Acinzentado.

Ano: Segundo.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração Kyliana

Fórmula Mágica: " Bigodius Engorgius "

Efeito: Faz com que os pelos abaixo do nariz cresçam de maneira descomunal. (Faz os bigodes crescerem). O feitiço só para de crescer quando os bigodes atingiram a cintura da pessoa. O Finite não faz os bigodes diminuírem. Podem ser cortados, caírem através de poção, arrancados de maneira brutal.

Cor do Lampejo: Amarelado.

Ano: Segundo.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração da Regurgitação de Lesmas

Fórmula Mágica: " Cara-de-Lesma "

Efeito: Faz com que o alvo regurgite lesmas. Finite não para o efeito da azaração, o único jeito de finalizá-la é fazer com que a vítima vomite todas as lesmas.

Cor do Lampejo: Verde.

Ano: Segundo.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.



Hogwarts School-House Cup



Azaração dos dentes

Fórmula Mágica: " Desaugeo "

Efeito: Se atingido APENAS no rosto, faz com que os dentes do alvo cresçam absurdamente. Do contrário, não induz efeito algum.

Cor do Lampejo: Amarelado.

Ano: Segundo.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração Pega-Bobo

Fórmula Mágica: " Embolotus "

Efeito: Quando atingido apenas nos pés do alvo, seus cadarços amarram-se um no outro, fazendo com que a vítima fique imóvel ou caia.

Cor do Lampejo: Esbranquiçado.

Ano: Segundo.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração do Impedimento

Fórmula Mágica: " Impedimenta "

Efeito: Faz com que o alvo seja paralisado totalmente momentaneamente (um minuto).

Cor do Lampejo: Avermelhado.

Ano: Segundo.

Classificação: Azaração.

Tipo: Impactante/Efeito.

Azaração das Orelhas

Fórmula Mágica: " Orelhuddus "

Efeito: Faz com que as orelhas do alvo cresçam descontroladamente. Finite cessa o efeito, mas deixa as orelhas do tamanho em que elas foram aumentadas (o tamanho diminui em dois ou três dias).

Cor do Lampejo: Amarelado.

Ano: Segundo.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.



Hogwarts School-House Cup



Azaração do Bafo de Pimenta

Fórmula Mágica: " Pimentatus "

Efeito: A boca do alvo parece estar pegando fogo de tão ardida que fica. É o mesmo efeito de morder quatro pimentas malaguetas inteiras, e terminar mordendo pimenta branca. Provavelmente fará também seus olhos lacrimejarem. Bruxos de maior experiência conseguem fazer o alvo largar pequenas labaredas de fogo. O efeito da azaração só cessa quando água corrente passar pela boca do bruxo por pelo menos três minutos. Este feitiço não interfere diretamente na fala. Poções analgésicas e curativas também têm efeito.

Cor do Lampejo: Avermelhado.

Ano: Segundo.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração da Boca Seca

Fórmula Mágica: " Palatus Arenus "

Efeito: Deixa a boca do alvo extremamente ressecada. A pessoa perde a capacidade de sentir gostos. Uma sede tremenda chega até o bruxo. Basta matar a sede para o efeito da azaração desaparecer.

Cor do Lampejo: Vermelho.

Ano: Segundo.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração do Riso

Fórmula Mágica: " Rictumsempra "

Efeito: Faz com que o alvo dê várias risadas, gargalhadas sem parar. Pode ser desfeito com Finite, porém, se não for desfeito logo, pode fazer o alvo desmaiar por falta de ar de tanto rir.

Cor do Lampejo: Laranja.

Ano: Segundo.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração Coachante

Fórmula Mágica: " Sapus Papus "

Efeito: O pescoço (papada) da pessoa cresce e fica abaloada, lembrando muito um sapo gordo. Quando a pessoa fala, sua voz é engrossada e a papada emite um som coaxante. Finite cessa o efeito.

Cor do Lampejo: Esverdeado.



Hogwarts School-House Cup



Azaração do Trampolin

Fórmula Mágica: " Saltus Multiplus "

Efeito: Feitiço semelhante ao Tarantallegra, que faz os pés se moverem incessantemente. Este feitiço, porém, faz os joelhos se flexionarem, de maneira que o alvo fique dando saltos incessantes, altos e baixos, sem um controle total da direção em que se salta. Finite resolve. Petrificus Totalus também.

Cor do Lampejo: Amarelado.

Ano: Segundo.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração da Língua-Presa

Fórmula Mágica: " Travalingua "

Efeito: Faz com que a língua do alvo grude no céu da boca por apenas trinta segundos, impossibilitando-o de falar algo. Muito utilizado em duelos.

Cor do Lampejo: Prateado.

Ano: Segundo.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração do Pé-de-Valsa

Fórmula Mágica: " Tarantallegra "

Efeito: Faz a vítima começar a dançar sem parar. Para resolver esta azaração, basta usar Finite Incantatem. É engraçado para deixar todos dançando sem parar em festas, onde na maioria das vezes não estão com a varinha e não conseguirão desfazer a azaração.

Cor do Lampejo: Avermelhado.

Ano: Segundo.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração Dedos-de-Geléia

Formula Mágica: " Fingotor Wibbly "

Efeito: Esta azaração possui o efeito de transformar/amolecer os dedos de quem a receber, ficando parecido com uma geléia.

Cor do Lampejo: Vermelho-Escuro

Ano: Segundo.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.



Hogwarts School-House Cup



3º Ano

Azaração do Burro

Fórmula Mágica: " Burricus Incantatem "

Efeito: Se acertado no tórax ou testa do alvo, as orelhas deste começa a ficar escuras e longas como as de um burro, além de um rabo ser criado em seu bumbum.

Cor do Lampejo: Amarelado.

Ano: Terceiro.

Classificação: Azaração.

Azaração da Coceira Infernal

Fórmula Mágica: " Cocerus "

Efeito: Faz com que o alvo sinta uma terrível coceira no local atingido pelo lampejo.

Cor do Lampejo: Amarelado.

Ano: Terceiro.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração do Jato de Sabão

Fórmula Mágica: " Escorrego "

Efeito: Faz com que um jato de água com sabão seja conjurado, podendo causar escorregões do alvo se atingido no chão.

Cor do Lampejo: Não possui.

Ano: Terceiro.

Classificação: Azaração/Elementar.

Tipo: Corpóreo.

Azaração da Folhagem

Fórmula Mágica: " Florus Orelhis "

Efeito: Faz com que folhas esverdeadas nasçam das orelhas do alvo. O feitiço é controlável, portanto você pode conjurar qualquer tipo de planta CONFORME A EXPERIÊNCIA ADQUIRIDA PELOS ANOS (não tente criar um cacho de uvas da orelha do alvo no terceiro ano. Você conseguirá apenas criar algumas folhagens).

Cor do Lampejo: Esverdeado.

Ano: Terceiro.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.



Hogwarts School-House Cup



Azaração da Unha do Pé

Fórmula Mágica: " Garranchus "

Efeito: Faz com que as unhas do pé do alvo cresçam assustadoramente.

Cor do Lampejo: Amarelado.

Ano: Terceiro.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração da Cachoeira

Fórmula Mágica: " Mictoris "

Efeito: Faz com que a bexiga da vítima esvazie involuntariamente (até o quinto ano produz-se apenas uma vontade intensa de se urinar).

Cor do Lampejo: Amarelado.

Ano: Terceiro.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração do Nariz-Esponja

Fórmula Mágica: " Nasus Spongifus "

Efeito: Faz com que o nariz da pessoa inche um pouco e fique todo poroso, com aspecto feio e amolecido, lembrando muito uma esponja do mar. Finite faz o nariz voltar ao normal, mas não completamente. Continua ainda cheio de buraquinhos, que só desaparecem quando tomada a poção correta.

Cor do Lampejo: Roxo.

Ano: Terceiro.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração da Maria-Fumaça

Fórmula Mágica: " Orechius Fumus "

Efeito: Faz com que as orelhas do bruxo comecem a soltar fumaça descontroladamente. Finite cessa o efeito da azaração.

Cor do Lampejo: Cinza.

Ano: Terceiro.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração da Monocelha

Fórmula Mágica: " Vultum Capilarius "



Hogwarts School-House Cup



Efeito: Se o lampejo acertar diretamente qualquer parte do rosto da vítima, as sobrancelhas da mesma começarão a crescer absurdamente, atrapalhando sua visão. As sobrancelhas podem crescer até 2m, de acordo com a potência do feitiço.

Cor do Lampejo: Roxo.

Ano: Terceiro.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

4º Ano

Azaração do Jiló Surpresa

Fórmula Mágica: " Bocaporta "

Efeito: Um gosto horrível de Jiló misturado com fezes de burro vêm à boca da pessoa. Pode causar ânsias de vômito e até vômito. Variações dessa azaração podem surgir até mesmo que saia um bafo medonho da boca da pessoa. O Finite faz com que o gosto desapareça, mas o mal-hálito não. São necessárias poções de cura ou poções de hálito fresco ou poções de limpeza bucal para eliminar todo o processo.

Cor do Lampejo: Laranja.

Ano: Quarto.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração do Puxão de Cueca

Fórmula Mágica: " Cuecatius "

Efeito: Faz com que a cueca/calcinha da vítima se prenda em um gancho imaginário que a levanta pela parte traseira, resultando em um cuecão. Apenas bruxos avançados conseguem fazer com que o feitiço avance de um puxão na cueca para coisas mais violentas.

Cor do Lampejo: Branco.

Ano: Quarto.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração da Galinha

Fórmula Mágica: " Galinus Aspectum "

Efeito: Faz com que penas cresçam no local atingido. O feitiço cobre apenas uma superfície. Ou seja, se pegar no braço, seu braço ficará com penas. Se pegar no rosto, seu rosto, se pegar nos pés, seus pés.

Cor do Lampejo: Branco.

Ano: Quarto.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.



Hogwarts School-House Cup



Azaração para Esticar os Lábios

Fórmula Mágica: " Labius Lexticus "

Efeito: Os lábios da vítima são consideravelmente esticados para os lados, dando efeito de "cara-de-palhaço". Pode ser revertido por feiticeiros experientes com o Finite Incantátem.

Cor do Lampejo: Amarelado.

Ano: Quarto

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração da Cabeça-de-Abóbora

Fórmula Mágica: " Melofors "

Efeito: Conjura, instantaneamente, uma grande abóbora vazia na cabeça do alvo, seja humano ou criatura. Lembrando que algumas criaturas tem cabeças grandes demais para caberem em uma abóbora. Ao contrário dos outros feitiços conjuratórios, esse pode ser defendido com Protego, uma vez que possui lampejo. A abóbora só será conjurada quando o lampejo acertar a cabeça de alguém. Se atingir outro local do corpo, nada acontece.

Cor do Lampejo: Laranja.

Ano: Quarto.

Classificação: Azaração/Transfiguração.

Tipo: Efeito/Corpóreo.

Azaração Unha-Podre

Fórmula Mágica: " Potrus Manus "

Efeito: Faz com que as unhas do alvo cresçam um pouco e fiquem podres, esverdeadas, enegrecidas e exalem mal-cheiro. Finite não funciona. Apenas poções de limpeza e cura.

Cor do Lampejo: Azulado.

Ano: Quarto.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.



Hogwarts School-House Cup



5º Ano

Azaração do Umbigo Cospidor

Fórmula Mágica: " Belius Potrus "

Efeito: Faz com que do umbigo do alvo comecem a sair bolas de pelo e cera nojentas e fétidas. O umbigo treme e cospe uma bola de pêlo a cada cinco minutos. Esta azaração dura quarenta minutos cuspidando bolas nojentas. Não pode cessar o efeito. É necessário esperar que todas as bolas de pêlo saiam.

Cor do Lampejo: Marrom.

Ano: Quinto.

Classificação: Azaração

Tipo: Efeito.

Azaração da Testa-de-Bode

Fórmula Mágica: " Corneo Frontis "

Efeito: Faz com que pequenos chifrinhos nasçam na testa do atingido. Os chifres são razoavelmente dolorosos quando nascem. Finite Incantatem resolve o problema, mas fica com duas pequenas verrugas. São necessárias poções de descalcificação para que a testa volte à forma normal. Com controle avançado do feitiço (6º) é possível começar a escolher o chifre de qual animal nasce na pessoa.

Cor do Lampejo: Cinza.

Ano: Quinto.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração Desidratante

Fórmula Mágica: " Desidrato "

Efeito: Desidrata determinada superfície do corpo, deixando a pele seca, com a aparência velha e enrugada. Pode ser também utilizado em frutas e alimentos. O feitiço Finite finaliza ou boas doses de água.

Cor do Lampejo: Prateado.

Ano: Quinto.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.



Hogwarts School-House Cup



Azaração do Escalpo Instântaneo

Fórmula Mágica: " Escalpelarius Totalus "

Efeito: Arranca parte do couro cabeludo da vítima, junto com cabelo. É uma azaração muito violenta, utilizada por bruxos indígenas norte-americanos na época da colonização. A azaração é dolorida pois o escalpo é duro e rápido. Não sangra. Não pode ser revertido com Finite.

São necessárias boas doses de poção para crescer cabelo para restaurar o couro cabeludo.

Cor do Lampejo: Dourado.

Ano: Quinto.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração da Língua de Espinhos

Fórmula Mágica: " Pontalíngua "

Efeito: A língua do bruxo incha levemente e cobre-se de espinhos, podendo causar dor se a língua for muito mexida dentro da boca do bruxo. Finite Incantatém cessa o feitiço ou poções específicas.

Cor do Lampejo: Avermelhado.

Ano: Quinto.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração para Vomitar Ratos

Fórmula Mágica: " Ratum Expulsio "

Efeito: A pessoa começa a vomitar ratos pela boca. É uma azaração muito semelhante a "cara-de-lesma", só que mais nojenta porque a pessoa sente um rato vivo e peludo subindo por sua garganta e saltando de sua boca. Dura 10 minutos vomitando ratos a cada 40 segundos. Finite não resolve, diminui o tempo para três minutos. Apenas passados dez minutos vomitando ratos a pessoa para de vomitá-los.

Cor do Lampejo: Cinza.

Ano: Quinto.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

Azaração Olho-de-Panda

Fórmula Mágica: " Socare Pandus Maxima "

Efeito: Esta azaração causa uma pancada nos olhos da pessoa, mas seu principal efeito é que os olhos ficam circulados por duas grandes manchas-roxas por pelo menos



Hogwarts School-House Cup



quinze minutos antes que possa ser revertida. As manchas são tão grandes e profundas que fazem lembrar um panda. Finite não funciona. A poção de cura só vai funcionar depois que a pessoa ficou quinze minutos com os olhos inchados e com forma de panda.

Cor do Lampejo: Roxo.

Ano: Quinto.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

6º Ano

Azaração Incandescente

Fórmula Mágica: " Inflammare Corpus "

Efeito: O alvo sente calor. Quanto mais especializado o bruxo, mais insuportável será o calor. Bruxos formados, avançados, conseguem fazer com que os bruxos-alvo sintam como se estivessem queimando vivos. Pode ser considerado tortura utilizar esta azaração neste nível. O feitiço Finite faz com que o feitiço desapareça.

Cor do Lampejo: Laranja.

Ano: Sexto.

Classificação: Azaração.

Tipo: Efeito.

7º Ano

Azaração Ferreteante

Fórmula Mágica: " Impregno "

Efeito: Desfigura o rosto da vítima, o deixando totalmente diferente

Cor do Lampejo: Transparente

Ano: Sétimo.

Classificação: Azaração

Tipo: Efeito.



Hogwarts School-House Cup

